



---

## **KOMUNIKAT WYDZIAŁU SPORTOWEGO PLK NR 03/2017/2018 z 27 września 2017 roku**

### **System powtórek telewizyjnych we wszystkich meczach Polskiej Ligi Koszykówki w sezonie 2017/2018.**

PLK SA podaje dodatkowe zasady związane z użyciem systemu powtórek telewizyjnych, obowiązujące podczas wszystkich meczów w sezonie 2017/2018.

#### **Możliwość skorzystania przez sędziów boiskowych z systemu powtórek telewizyjnych:**

Sędzia główny jest uprawniony do zatwierdzenia przed meczem i późniejszego korzystania z systemu powtórek wideo zwanego Instant Replay System „IRS” (jeśli jest dostępny), w celu podjęcia decyzji – przed podpisaniem protokołu meczu – w wypadku, kiedy:

#### **1.1. Na koniec kwarty lub dogrywki, należy:**

- 1.2.1. Upewnić się, czy piłka opuściła rękę(-ce) zawodnika wykonującego celny rzut do kosza z gry, zanim zabrzmiał sygnał zegara czasu gry.
- 1.2.2. Ustalić, ile czasu powinno pozostać na zegarze czasu gry, po tym, jak:
  - Zawodnik rzucający spowodował wyjście piłki poza boisko.
  - Został popełniony błąd dwudziestu czterech (24) sekund.
  - Został popełniony błąd ośmiu (8) sekund.
  - Został popełniony faul przed końcem kwarty lub dogrywki.

#### **1.2. Zegar czasu gry wskazuje dwie minuty (2:00) lub mniej w czwartej (4) kwarcie lub każdej dogrywce i należy:**

- 1.2.1. Upewnić się, czy piłka opuściła rękę (-ce) zawodnika wykonującego celny rzut do kosza z gry, zanim zabrzmiał sygnał zegara czasu akcji.
- 1.2.2. Upewnić się, czy piłka opuściła rękę (-ce) zawodnika wykonującego rzut do kosza z gry, zanim został popełniony jakikolwiek faul.
- 1.2.3. Upewnić się, który zawodnik spowodował wyjście piłki poza boisko.

#### **1.3. W każdym momencie meczu, należy:**

- 1.3.1. Określić, czy celny rzut do kosza z gry zaliczyć za dwa (2), czy za trzy (3) punkty.



- 1.3.2. Dokonać korekty ustawień zegara czasu gry lub zegara czasu akcji, po tym, jak uległy awarii.
- 1.3.3. Zidentyfikować właściwego zawodnika, który ma wykonać rzut(-y) wolny(-e).
- 1.3.4. Określić zaangażowanie członków drużyny oraz osób towarzyszących podczas bójki.

## **2. IRS - Oficjalne Interpretacje:**

- 2.1. Jeżeli decyzja sędziów ma być weryfikowana przy pomocy powtórki wideo, to początkowa decyzja musi zostać zasygnalizowana przez sędziów na boisku.
- 2.2. Zanim sędziowie skorzystają z systemu „IRS”, mogą zgromadzić możliwie najwięcej informacji od sędziów stolikowych i komisarza, jeśli jest obecny.
- 2.3. Sędzia główny podejmuje decyzję o skorzystaniu z systemu „IRS”. Jeśli postanowi nie korzystać z powtórki, początkowa decyzja sędziów zostaje utrzymana.
- 2.4. Po analizie powtórki wideo, początkowa decyzja sędziego(-ów) może być zmieniona tylko wtedy, gdy powtórka wideo dostarcza sędziom wyraźne i przekonujące dowody, aby decyzję zmienić.
- 2.5. Jeśli „IRS” ma być wykorzystany, musi to nastąpić najpóźniej przed rozpoczęciem kolejnej części meczu lub zanim sędzia główny podpisze protokół meczu.
- 2.6. Sędziowie powinni zatrzymać obie drużyny na boisku po zakończeniu drugiej (2) kwarty, jeżeli „IRS” ma być wykorzystany w celu sprawdzenia: czy przed zakończeniem czasu gry został popełniony faul, czy zawodnik rzucający spowodował wyjście piłki poza boisko, czy został popełniony błąd dwudziestu czterech (24) sekund lub błąd ośmiu (8) sekund i czy w tych sytuacjach należy skorygować zegar czasu gry.
- 2.7. Sędziowie powinni zatrzymać obie drużyny na boisku w każdej sytuacji użycia systemu „IRS” na koniec czwartej (4) kwarty lub każdej dogrywki.
- 2.8. Analiza powtórki wideo powinna trwać możliwie jak najkrócej. Sędziowie mogą wydłużyć czas analizowania powtórki wideo, jeśli występują problemy natury technicznej.
- 2.9. Jeżeli „IRS” ulega awarii i nie ma zamiennego, zatwierdzonego urządzenia, to analiza powtórki wideo nie będzie możliwa.
- 2.10. Podczas analizowania powtórki wideo, sędziowie powinni upewnić się, że żadna nieuprawniona osoba nie ma dostępu do monitora systemu „IRS”.
- 2.11. Po analizie powtórki wideo, ostateczna decyzja musi zostać wyraźnie zasygnalizowana przez sędziego głównego z pozycji na wprost stolika sędziowskiego, i jeśli to konieczne, przekazana trenerom obu drużyn.

## **3. IRS - Procedura:**

- 3.1. Sędzia główny musi sprawdzić IRS niezwłocznie po przybyciu na halę oraz ponownie dwadzieścia (20) minut przed rozpoczęciem meczu, a w szczególności:
  - jak obsługiwać IRS,
  - metoda współpracy/komunikacji z operatorem IRS,
  - właściwe funkcjonowanie IRS.



- 3.2. W przypadku "sytuacji IRS", sędziowie muszą zasygnalizować wyraźnie swoją początkową decyzję, podjętą na boisku (poza sytuacją bójki).
- 3.3. Po analizie powtórki wideo, sędziowie zmieniają początkową decyzję tylko wtedy, gdy powtórka wideo dostarcza wyraźne i przekonujące dowody, aby decyzję zmienić.
- 3.4. Po analizie powtórki wideo, sędzia główny sygnalizuje ostateczną decyzję z pozycji na wprost stolika sędziowskiego. Jeśli to konieczne, decyzja zostaje również zakomunikowana trenerom obu drużyn.
- 3.5. W każdym momencie meczu, analiza powtórki wideo może być wykorzystana w celu upewnienia się, czy celny rzut do kosza z gry zaliczyć za dwa (2), czy za trzy (3) punkty:
  - W takiej sytuacji, z systemu „IRS” należy skorzystać przy pierwszej okazji, kiedy piłka staje się martwa i zegar czasu gry jest zatrzymany.
  - Jednakże, jeśli konieczność sprawdzenia wartości rzutu wystąpi w czwartej (4) kwarcie lub każdej dogrywce, kiedy zegar czasu gry wskazuje dwie minuty (2:00) lub mniej, z „IRS” można skorzystać, w momencie gdy piłka wpada do kosza i zegar czasu gry zostaje zatrzymany, po tym rzucie.
- 3.6. Jeżeli trener zgłosił prośbę o przerwę na żądanie, lub zmiennik prośbę o zmianę, to prośba ta może zostać wycofana, kiedy po analizie powtórki wideo ostateczna decyzja zostaje zasygnalizowana.
- 3.7. Nie stosuje się tzw. challenge, czyli ustalenia prawidłowości podjętej decyzji na żądanie np. jednego z trenerów.

#### **4. IRS - Uwagi praktyczne:**

##### 4.1. KTO:

- Zwykle tylko sędzia główny. Jednakże, gdy potrzebuje dodatkowych informacji, pozostali sędziowie mogą uczestniczyć w procedurze IRS.

##### 4.2. CO:

- Dokument zawierający przypadki IRS ma znajdować się przy stanowisku IRS.

##### 4.3. JAK:

- Koniec kwarty/meczu – należy zwrócić uwagę na sygnał świetlny na obwodzie tablicy, a nie na wskazania zegara czasu gry.
- Błąd dwudziestu czterech (24) sekund – należy zwrócić uwagę na wyświetlacz zegara czasu akcji (czerwona lampka, „0” zero).
- Faul na koniec kwarty/meczu: ile czasu należy ustawić na zegarze czasu gry – moment popełnienia, a nie orzeczenia faula (gwizdka).
- Do ustalenia ostatecznej decyzji pomocna może być również dodatkowa konsultacja z komisarzem i/lub sędziami stolikowymi.

Wojciech Robiński  
*Wojciech Robiński*  
Manager ds. Sportowych PLK SA